



AVIZ
**referitor la proiectul de Lege privind instituirea
unor măsuri financiare pentru finanțarea unor
cheltuieli de asistență socială**

Analizând proiectul de **Lege privind instituirea unor măsuri financiare pentru finanțarea unor cheltuieli de asistență socială**, transmis de Secretariatul General al Guvernului cu adresa nr.111 din 11.05.2006,

CONSILIUL LEGISLATIV

În temeiul art.2 alin.1 lit.a) din Legea nr.73/1993, republicată și art.46(2) din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Legislativ,

Avizează favorabil proiectul de lege, cu următoarele observații și propuneri:

1. Proiectul de lege are ca obiect de reglementare instituirea unor măsuri financiare pentru finanțarea unor cheltuieli de asistență socială, constând în introducerea taxei de timbru social ca venit la bugetul de stat, pentru jocurile de noroc tip mașini electronice cu câștiguri sau post joc, pentru mesele de joc din cazinouri și alte jocuri de noroc, precum și asupra valorii autovehiculelor noi din import cu capacitate cilindrică de minim 2000 cm³, achiziționate de persoane fizice sau juridice.

Întrucât la art.16 din proiect se instituie o infracțiune, proiectul se încadrează în categoria legilor organice, iar în aplicarea dispozițiilor art.75 alin.(1) din Constituție, republicată, prima Cameră sesizată este Senatul.

2. Din finalul **art.2**, propunem eliminarea expresiei „în vigoare” fiind superfluă.

3. **La art.10 alin.(3)**, având în vedere că normele metodologice se emit în aplicarea prezentei legi, expresia „se aprobă prin normele metodologice” trebuie înlocuită cu expresia „se stabilește prin norme metodologice”.

4. **La art.14 alin.(3)**, pentru corelare cu art.24 alin.(1) din Ordonanța Guvernului nr.2/2001 privind regimul juridic al contravențiilor, aprobată cu modificări și completări prin Legea

nr.180/2002, cu modificările și completările ulterioare, sintagma „se fac de către organele cu atribuții de control ale Ministerului Finanțelor Publice” trebuie înlocuită cu sintagma „se fac de persoane împuternicite de Ministerul Finanțelor Publice”.

5. La **art.16 alin.(1)**, pentru a se elimina sensul tautologic al textului, urmează a se înlocui expresia „amendă penală”, prin termenul „amendă”, întrucât norma se referă în mod expres la „infracțiune”, a cărei sancționare nu poate fi decât de natură penală.

6. La **art.17**, având în vedere că legea produce efecte juridice de la intrarea în vigoare, nu de la publicare, sintagma „de la data publicării în Monitorul Oficial al României a prezentei legi” trebuie înlocuită cu sintagma „de la data intrării în vigoare a prezentei legi”.

7. La **art.18**, pentru corectitudinea redactării, cuvântul „partea”, din expresia „partea I, nr.312” trebuie redactat cu literă mare.

Totodată, precizăm că la invocarea legii de aprobare a unei ordonanțe de urgență nu este uzuală redarea editorialului în care aceasta a fost publicată, astfel că mențiunile „publicată în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr.385 din 13 iulie 2001” și „publicată în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr.273 din 23 aprilie 2002” trebuie eliminate.

Referitor la Ordonanța de urgență a Guvernului nr.195/2001, pentru ușurința în identificarea acesteia trebuie redat numărul și data Monitorului Oficial al României în care aceasta a fost publicată, în acord cu cerințele de tehnică legislativă.

Totodată, precizăm că prin Ordonanța de urgență a Guvernului nr.20/2005 a fost modificat titlul acesteia și, ca urmare, având în vedere și observația formulată anterior, sintagma „privind asigurarea unor fonduri pentru finanțarea construcției de locuințe pentru tineret și săli de sport” trebuie înlocuită cu sintagma „privind repartizarea profitului Companiei Naționale „Loteria Română” - S.A, publicată în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr.849 din 29 decembrie 2001”

8. La **art. 19**, pentru a nu rezulta că legea poate intra în vigoare oricând în cadrul celor 60 de zile, expresia „în termen de” trebuie înlocuită cu prepoziția „la”.

PREȘEDINTE


dr. Dragoș ILIESCU

București

Nr. 696/12.05.2006.